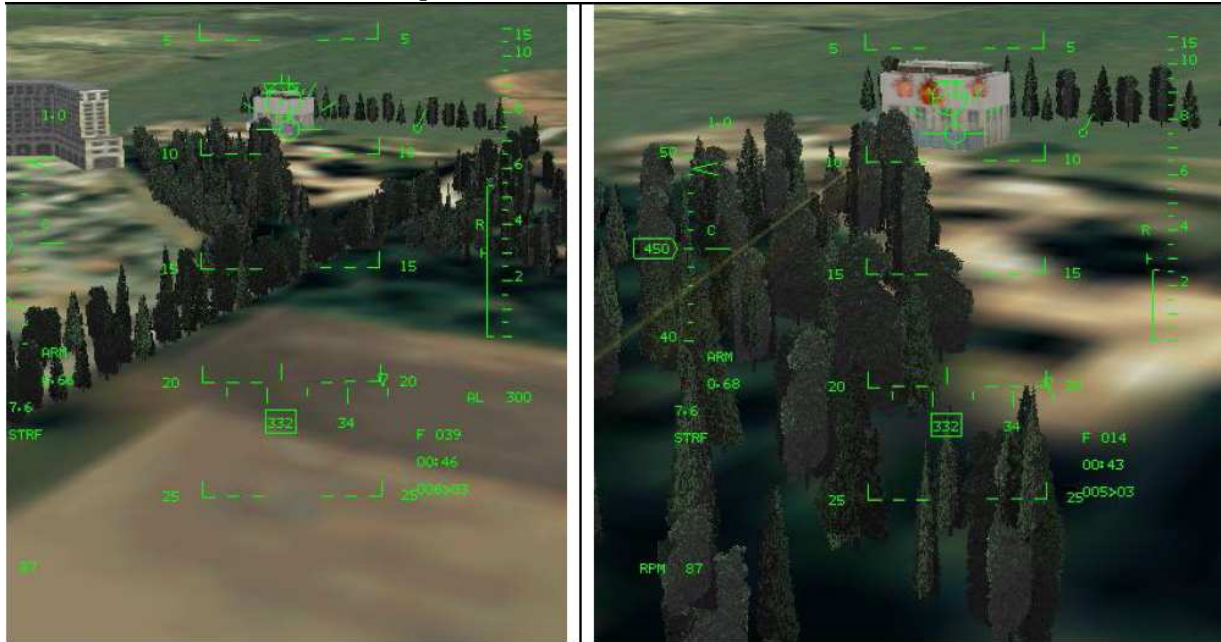


## TIR CANON A/S

Nous ne disposons en tir Air-Sol que d'un seul mode de tir : le mode *Strafe* (STRF). Il me semble que ce mode de tir n'est accessible que lorsque tous les autres armements air-sol ont été tirés. A partir de là, en sélectionnant le canon en mode air-sol nous voyons apparaître un réticule rond qui tout comme en mode de bombardement CCIP nous indique en temps réel le point d'impact de nos obus. De plus à bonne distance de tir un **petit chapeau** doit apparaître au dessus de ce rond. Il ne nous reste donc qu'à viser et tirer !



## LA PASSE DE TIR AIR SOL

Quelque soit l'armement que l'on délivre, il est nécessaire d'éviter de se suicider en étant détruit par son propre armement. Pour les bombes, on parle de sphère d'éclat. Pour les obus, ce sont les ricochets qu'il faut prendre en compte. En effet, la particularité du tir canon est que l'on s'approche très près de la cible (de l'ordre de 600m) et que l'on est très près du sol. Or les obus atteignant le sol ricochent en moyenne sous un angle double de l'angle de tir (par exemple si on tir sous 10 degrés de pente, les obus ricocheront sous 20 degrés en moyenne). De plus les canons étant rayés vers la droite pour donner un « spin » aux obus, la majorité des ricochets partiront à droite. Il est donc **impératif** dès la fin du tir de :

1. ressourcer pour s'éloigner du sol.
2. dégager franchement par la gauche pour éviter la zone probable de ricochets.