

Ecole de Chasse C6

Utilisation TeamSpeak v1.0

Table des matières

Introduction	3
I Installation	3
II Paramétrage	3
Options sonores	3
Activation par touche	5
III Se connecter à un serveur	7
Quick Connect	7
Enregistrement d'un serveur	9
IV Les flags	13
V La fonction « Whisper To »	15
Mises à jour	16



INTRODUCTION

Le vol en réseau, organisé, ne prend naturellement sens qu'avec l'utilisation de moyens de communication audiophoniques entre les pilotes virtuels. Pour ce faire, plusieurs logiciels sont disponibles. L'Ecole de Chasse utilise pour le moment TeamSpeak, un logiciel très évolué permettant de nombreuses choses. Ce document a pour but de vous montrer comment l'utiliser de la manière la plus simple, qui vous permette de rejoindre rapidement un serveur et communiquer sans trop de peine.

I INSTALLATION

Vous pouvez télécharger TeamSpeak RC2 à cette adresse : <u>ftp://ftp.freenet.de/pub/4players/teamspeak.org/releases/ts2_client_rc2_2032.exe</u> Lancez ensuite l'exécutable, puis suivez les étapes d'installation, ce qui est très simple.

II PARAMETRAGE

OPTIONS SONORES

Lorsque vous lancez une première fois le logiciel, vous arrivez sur cette page :

🚺 TeamSp	eak 2								<u>_ 8 ×</u>
Connection	Channels	Players	Self	Recording	Info	Settings	Help		
						**** Wel	come l	to TeamSpeak 2 ***	<u> </u>
									•
Disconnected									
🦺 Démarre	۲								« <u>ର</u> 💷 15:34



Cliquez sur Settings, puis sur Options:

🚺 TeamSp	eak 2					_ 8 ×
Connection	Channels	Players	Self Record	ing Info	Settings Help	
					Sound Input/Output Settings Key Settings Options	
					*** Welcome to TeamSpeak 2 ***	<u> </u>
						-
Disconnected						
🛃 Démarre	er 🛛 🔯 1	-1-1 Utilisa	tion TeamSp			« 🚮 💷 15:40



Vous voilà sur ce menu :

💽 Team5peak 2	_ 8 ×
Connection Channels Players Self Recording Info Settings Help	
TTT Welcome to TeamSpeak 2 TTT	
Disconnected	
Démarrer	« 🞧 💷 15:41

Dans la fenêtre Sound Devices, choisissez d'opérer en Wave ou bien en Direct Sound, et sélectionnez le matériel utilisé pour retransmettre le son, dans les fenêtres Input Device et Output Device.

Ensuite, cliquez sur l'onglet Sound Notifications, puis cochez la case Disable all sounds, ou vous recevrez constamment des messages sonores lorsque des utilisateurs effectueront divers mouvements, ce qui est très pénible à la longue, et très perturbateur durant les vols.

Enfin, cliquez sur OK en bas de la fenêtre settings, pour valider les changements effectués.

ACTIVATION PAR TOUCHE

La prochaine opération consiste à paramétrer TeamSpeak de telle manière que l'on n'entende ce que vous prononcez près du microphone seulement que lorsque vous appuyez sur une touche. Par défaut, TeamSpeak fonctionne en activation automatique : c'est-à-dire que vous n'émettez qu'à partir du moment où un certain volume sonore est capté par le micro. C'est ainsi que fonctionnent les liaisons audiophoniques de MSN Messenger ou d'ICQ, par exemple. Cette activation automatique peut poser plusieurs problèmes : D'abord il faut apprendre à moduler correctement votre voix, de façon à être entendu lorsque vous le désirez. Avec cette méthode, il n'est pas rare que vos interlocuteurs n'entendent qu'une partie de ce que vous prononcez. De plus, n'oubliez pas que seront diffusés tous les sons venant aux abords de votre microphone, que vous le désiriez ou non, ce qui peut parfois poser des problèmes d'interlocuteurs pénétrant malgré eux dans votre intimité ;-). Enfin l'activation par touche est plus conforme à la manière dont fonctionnent les communications pour un pilote dans la réalité.



Voilà comment procéder :

Cliquez sur Settings dans le menu principal, puis sur Sound Input/Output Settings :

🚯 TeamSp	eak 2										_ 8 >
Connection	Channels	Players	Self	Recording	Info	Settings	Help				
						Soun	nd Input/Out	put Settings	s		
						🥌 Key S	Settings				
						🔀 Optic	ons				
						**** Wel	lcome to To	eamSpeak	k 2 ***	:	4
							I				
				,							
	cita A										
Démarre	r 🛛 💌 1	-1-1 Utilisa	ation Te	eamSp							< 🚺 📶 18:43



Vous parvenez alors sur cette fenêtre :

TeamSpeak 2		_ 8 ×
Connection Channels Players Self Recording	Info Settings Help	
	*** Welcome to Team5peak 2 ***	
Disconnected		
Démarrer 11-1-1 Utilisation TeamSp		« 🚱 💷 18:44

Cochez alors la case ronde Push to talk, puis cliquez sur set, et enfin appuyez une fois sur la touche que vous désirez dorénavant utiliser pour parler avec TeamSpeak.

Notez qu'il est préférable d'utiliser une touche qui n'a pas d'assignation dans Falcon 4.0, afin qu'il n'y ait pas de conflit. Peuvent faire l'affaire les touches [Arrêt Défil] (appelé également [Scroll Lock]) ainsi que [<], ou bien encore les touches [MAJ], [CONTROL] et [ALT] car ces dernières ne sont pas reconnues par Falcon 4.0 si elles sont utilisées seules. Prenez garde toutefois à ne pas appuyer par mégarde sur une autre touche en même temps si vous faîtes usage de ces trois dernières, car alors la combinaison de touches serait sans doute reconnu par Falcon 4.0 comme une instruction.

III SE CONNECTER A UN SERVEUR

QUICK CONNECT

Pour vous connecter à un serveur TeamSpeak, il vous faut deux informations, qui sont d'abord l'IP (ou l'adresse) du serveur, puis le mot de passe nécessaire pour se connecter au serveur, s'il y en a un.

Ensuite dans le menu Connection, cliquez sur Quick Connect, comme ceci :



🞧 Team5peak 2		_ B ×
Connection Channels Players Self Recordin	g Info Settings Help	
Connection Channels Players Self Recordin Image: Connect Image: Connection I	g Info Settings Help	
	*** Welcome	to TeamSpeak 2 ***
		-
Disconnected		
🔁 Démarrer 📗 📴 1-1-1 Utilisation TeamSp		« 🚺 📶 18:55



S'affiche alors la fenêtre Quick Connect :

💽 Team5peak 2	_ 8 ×
Connection Channels Players Self Recording Info Settings Help	
Quick Connect X Server address: 193.214.18.2:6667 Nickname: Wildcat Login Name (optional): Password: Password: Cancel	
**** Welcome to TeamSpeak 2 ***	
Disconnected	<u> </u>
Démarrer 🛛 🖄 1-1-1 Utilisation TeamSp 🖌	< 🔂 📶 18:57

Dans le champ Server Address, rentrez l'IP ou bien l'adresse du serveur.

Dans le champ *Nickname*, rentrez le nom sous lequel vous apparaîtrez dans l'interface de TeamSpeak aux yeux des autres utilisateurs du serveur.

Enfin, dans le champ *Password*, rentrez le mot de passe du serveur s'il y en a un. Cliquez enfin sur Connect, et vous y voilà.

Notez que ce que vous entrez dans la fenêtre Quick Connect est conservé en mémoire tant que vous ne le modifiez pas. Ainsi, lorsque vous relancerez TeamSpeak, si vous souhaitez vous reconnecter au même serveur, vous n'aurez plus qu'à cliquer sur Connect dans cette fenêtre.

ENREGISTREMENT D'UN SERVEUR

La méthode Quick Connect est très valable, mais elle sera rapidement insuffisante si vous avez l'habitude de fréquenter plusieurs serveurs. Dans ce cas, il convient de créer pour TeamSpeak une liste de serveurs.



Pour ajouter un nouveau serveur, il vous faut cliquer sur Connect, dans le menu Connection :

🔐 TeamSpeak 2		_ 8 ×
Connection Channels Players Self Recording	Info Settings Help	
Connect Quick Connect Disconnect Server Connection Info Quit		
	*** Welcome to TeamSpeak 2 ***	<u> </u>
		_
Disconnected		
🛃 Démarrer 🔢 📴 1-1-1 Utilisation TeamSp	•	< 🚮 📶 19:03



Vous parvenez alors à la fenêtre suivante :

Connect To Server	
Local Addressbook Web Server List	
Servers Benni Checksix HAF FighterOps Nains VEAF	Select a server from your local address book or from the web list
💋 Démarrer 🔰 🕮 1-1-1 Utilisation TeamSp	« 🚺 📶 19:04

Ici apparaît une liste de serveurs déjà établis. Pour votre première connection, rien n'apparaîtra sous la mention Servers.

Pour ajouter un nouveau serveur à votre liste pour le moment vide, effectuez un click droit sur Servers, et cliquez ensuite sur Add Server.

Donnez ensuite un nom à ce serveur, puis appuyez sur Enter pour valider ce nom, en tâchant de choisir un nom qui vous permettra d'identifier rapidement ce serveur parmi les autres de votre liste.



Vous devez dorénavant remplir divers champs concernant ce serveur :

🖸 Connect To Server	
Local Addressbook Web Server List	
 Servers Benni Checksix eHAF FighterOps Nains Youpi VEAF 	Label: Youpi Server Address: www.serveurmagique.com:6666 Nickname: Wildcat Allow server to assign a nickname Anonymous O Registered
	Server Password:
	Channel Password:
ಶ Démarrer 🔰 🕮 1-1-1 Utilisation Team5p	« 🚺 19:13

Dans le champ Label, vous pouvez modifier le nom que vous avez choisi pour le serveur.

Dans le champ Server Address, vous entrez l'adresse ou l'IP du serveur.

Dans le champ Nickname, vous entrez le nom sous lequel vous voulez apparaître aux yeux des autres utilisateurs.

Veillez à ce que que la case *Allow Server To Assign A Nickname* ne soit pas cochée, en cochez la case *Anonymous*. (Vous ne cocherez la case *Registered* que si vous êtes enregistrés dans la base de donnée du serveur, ce qui est à voir éventuellement avec son administrateur.)

Puis, dans le champ Server Password, entrez le mot de passe du serveur, s'il en possède un.

Cochez éventuellement la case *Reconnect*, si vous souhaitez que TeamSpeak tente automatiquement de vous reconnecter au serveur en cas de déconnexion.

Voilà, le serveur est à présent enregistré dans votre liste, il ne vous reste plus qu'à cliquer sur Connect en bas pour vous connecter effectivement au serveur.

Pour ensuite vous reconnecter à ce serveur, il vous suffira de cliquer sur Connect dans le menu principal Connection. Dans la liste des serveurs qui s'affichera alors, cliquez une fois sur le nom du serveur qui vous intéresse, puis cliquez en bas à droite sur Connect.



IV LES FLAGS

Une fois que vous êtes connecté à un serveur apparaît alors une interface de ce type :



Sur cette image le bouton vert clair devant Hight-Tec indique qu'il est en train de parler. Vous pouvez voir toute une arborescence de canaux et sous-canaux et des flags derrières le nom des joueurs et derrière le nom des canaux. Pour changer de canal, il vous suffit d'effectuer un click droit sur le nom de ce canal, puis de cliquer sur Switch to Channel.

Flags utilisateurs: U=Unregistered (vous êtes un inconnu pour le serveur) R=Registered (le serveur vous reconnaît comme membre) CA=Channel Administrator SA=Server Administrator

Flags canaux:



D=Canal par défaut R=Registered (Permanent) S=Sous-canaux disponibles P=Protégé par mot de passe M=Modéré (permet de définir qui a le droit ou non de parler sur ce canal)



V LA FONCTION "WHISPER TO"

Pour l'instant votre TeamSpeak est configuré de telle sorte que, lorsque vous parlez, toutes les personnes qui se trouvent dans le même canal que vous vous entendent. Dans certains cas, ce n'est pas satisfaisant. De plus, on peut souhaiter également converser avec quelqu'un qui ne se trouve pas dans le même canal que soi.

Par exemple, imaginez que vous participez à un vol composé de deux paires d'appareil, avec chacune un leader et un ailier. Il peut être intéressant que les deux leaders puissent communiquer entre eux, mais peu intéressant pour la clarté des communications, et leur hiérarchisation, que chaque leader entende ce que dit l'ailier de l'autre paire, ou bien que chaque ailier entende l'autre leader.

C'est là qu'entre en scène la fontion *Whisper To*. Cette fonction va permettre d'assigner une touche à l'émission vers une ou plusieurs personnes, de telle sorte que seules ces personnes vous entendront lorsque vous utiliserez la touche assignée. De même, ces personnes, si elles souhaitent ne parler qu'à vous en réponse, opéreront un réglage similaire de leur côté, à l'aide de cette même fonction *Whisper To*.

Dans le menu Settings, cliquez sur Key Settings :

Settings	Help
Sound	Input/Output Settings
🔤 Key Se	ettings
🔀 Option	IS

S'affiche alors cette fenêtre :

Keybindings				×
Keybindings				
Key Combo	Action			
Add	Edit	Delete	Import	Export
		Close		

Cliquez alors sur Add pour accéder au menu d'édition.

	1		100	1.1
	73	20	K.	
1031	1911	I.	D	

None	&	None		8	Vone	
Set		Set	Clear		Set	Clear
ction						
Whisper to Switch to Toggle Bind Set Volume	Player list Channel list Channel pre-defs Chan. Commander Preset					
Nayer to add:			•	A	dd	Delete

Cliquez ensuite sur Set, et choisissez la touche que vous souhaitez utiliser. Notez que vous pouvez composer une combinaison allant jusqu'à trois touches, ou bien n'utiliser qu'une seule touche.

Ensuite passez en surbrillance les mots Whisper To, puis choisissez que la touche ou la combinaison de touches que vous avez sélectionnées vous permettent de converser avec des participants choisis dans la liste des personnes présentes sur le serveur (Player List), ou bien avec un ou plusieurs canaux, de sorte que tous les gens présents dans les canaux que vous avez choisis vous entendront (Channel List).

Puis dans le menu déroulant qui se trouve dessous, choisissez le participant ou le canal qui vous intéresse, et cliquez ensuite sur Add à droite, afin de l'ajouter à la liste qui s'affiche dans le dernier champ, à droite. Pour modification, vous pouvez dans ce champ ensuite cliquer sur un nom puis sur Delete afin de le supprimer de la liste.

Vous observerez que ce menu d'édition permet bien d'autres choses que le *Whisper To*, mais vous détenez déjà les outils qui vous permettront une utilisation optimale de TeamSpeak.

MISES A JOUR



Ce document a été rédigé en utilisant pour partie un document rédigé en son temps par Couby, commandant de l'escadron EC01.235 Cellules Rapaces.