



MEMOS LEADERS LEADERS CHECKLIST

Mission DATA	Items	Statut	Notes	Mémos
	Objectif	<input type="checkbox"/>		
	Timing	<input type="checkbox"/>		
	Stratégie	<input type="checkbox"/>		
	ROE	<input type="checkbox"/>		<i>ID / Action offensive-Defensive</i>
	Type cibles	<input type="checkbox"/>		<i>Primaire/Secondaire</i>
	Menaces NMI	<input type="checkbox"/>		
	Couverture AMI	<input type="checkbox"/>		<i>DA CAP / Localisation AD</i>
	Météo	<input type="checkbox"/>		<i>Visibilité</i>
	Awacs	<input type="checkbox"/>		<i>Localisation / HAVCAP</i>
	Data Card	<input type="checkbox"/>		<i>Bingo - Joker - Cara</i>
	Ravitaillement	<input type="checkbox"/>		<i>Tanker / Loto</i>
	Armement	<input type="checkbox"/>		<i>Choix / répartition</i>

Take Off - Navigation

Line UP	<input type="checkbox"/>		<i>QFU - Formation - Intervalle</i>
Puissance	<input type="checkbox"/>		<i>Buster / Gate</i>
Rotation	<input type="checkbox"/>		<i>Speed</i>
Angle de montée	<input type="checkbox"/>		<i>Pitch</i>
Formation	<input type="checkbox"/>		
Rassemblement	<input type="checkbox"/>		<i>Push Point / ALT</i>

Ingress - Attack- Egress

Fence In	<input type="checkbox"/>		
Ingress	<input type="checkbox"/>		<i>ALT initiale - Timing</i>
Recherche radar	<input type="checkbox"/>		<i>Répartition du scan</i>
Type d'attaque	<input type="checkbox"/>		<i>Direction / Formation / Profil</i>
Coordonnées Cibles	<input type="checkbox"/>		<i>GPS / Bullseye</i>
Armement	<input type="checkbox"/>		<i>Réglage / ALT largage</i>
Egress	<input type="checkbox"/>		<i>ALT rassemblement - Timing</i>
Fence Out	<input type="checkbox"/>		

Landing

Recovery	<input type="checkbox"/>		<i>Stack / ALT / Timing</i>
Canal TACAN	<input type="checkbox"/>		
QFU	<input type="checkbox"/>		
Type d'approche	<input type="checkbox"/>		<i>VFR / IFR - Directe / Break</i>
Deroutement	<input type="checkbox"/>		<i>Alternate / Emergency</i>
Parking	<input type="checkbox"/>		<i>Droite / Gauche</i>

Sécurité

Perte de visuel	<input type="checkbox"/>		<i>Conduite à tenir</i>
Radio inopérante	<input type="checkbox"/>		<i>TS</i>
Dommages	<input type="checkbox"/>		<i>Cellule / Instruments</i>
NMI Overflow	<input type="checkbox"/>		<i>Conduite à tenir</i>
Mud Spike	<input type="checkbox"/>		<i>AAA ou SAM</i>